

Instructies bij het gebruik van het programma DOBBEL6.

=====

Het programma DOBBEL6 noteert het aantal zessen bij n worpen (maximaal 240) met een eerlijke dobbelsteen en tekent een figuur die illustreert hoe de relatieve frequentie de kans op een zes benadert.

De lijsten [L1] t.e.m. [L6] worden door dit programma gewist. Eventueel moet nog extra RAM geheugen worden vrijgemaakt. Hoe je dit doet, vind je op <http://www.uhasselt.be/lesmateriaal-statistiek> waar je klikt op [ICT-ondersteuning](#) en dan op “Werkgeheugen vrijmaken: [korte handleiding](#)”.

INPUT

- Tijdens de uitvoering vraagt het programma hoeveel keren je de dobbelsteen wil gooien.

OUTPUT

- Het programma zegt hoeveel zessen je geworpen hebt en tekent het verloop van de relatieve frequentie.