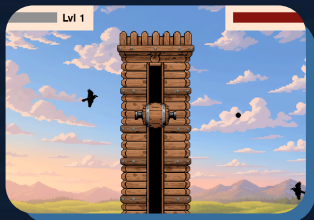


UHack-a-Py

BOUW JE EIGEN GAME IN 1 DAG

Aan de **UHasselt**
Voor leerlingen van het
secundair onderwijs



Droom jij ervan om je **eigen game te maken**? Of heb je **interesse** om meer te leren over **informatica**? Dan is dit je kans! De **UHasselt** opent haar deuren en geeft jou de mogelijkheid om je ideeën toe te passen in de ontwikkeling van een echte game.



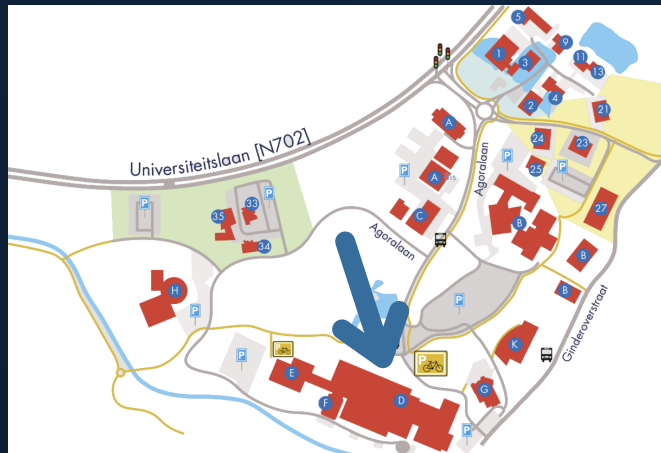
Wanneer?

-  14 maart 2026
-  9u00 tot 16u00

Locatie

We verwachten je aan de ingang van **gebouw D, Agoralaan 3590 Diepenbeek**.

Voor meer informatie over de vervoersmogelijkheden, kijk op uhasselt.be/nl/over-uhasselt/contact/campus-diepenbeek



Wat verwachten we van jou?

- **Basis Python** kennis:
 - variabelen
 - if-else
 - while
 - functie aanroepen
- Een **windows laptop** met een USB-A poort.

Nog wat je Python bijschaven?



Teams

We maken teams van **2 tot 3** op de dag zelf.

Waarom meedoen?

- Leer python **game development**
- Ontwikkel je **creativiteit** en **probleemoplossend** vermogen.
- **Strijd** met anderen voor de beste creatie.
- Neem je game mee **naar huis**.
- Een leuke manier om te kijken of informatica **bij je past**.

Schrijf je nu in!

