

Campus Quest: Survival of the Students

SPELREGELS

- 1.** Elke speler kiest (blindelings) een persoonlijkheidskaart (bv. De Pendelstudent, De Overachiever, etc.).
- 2.** Elke speler kiest een pion en plaatst deze op start.
- 3.** De jongste speler begint, daarna wordt kloksgewijs om de beurt gespeeld.
- 4.** Spelers gooien om de beurt de twee dobbelstenen en verplaatsen hun pion over het bord.
- 5.** Afhankelijk van het vakje waar een speler op landt, moet de speler een kaart trekken:
 - Drempelkaart:** Geeft een uitdaging weer (financiële, mentale, sociale of fysieke).
 - Hulpbronnenkaart:** Geeft een hulpmiddel om drempels of obstakels te overwinnen.
 - Obstakelkaart:** Specifieke uitdagingen gebaseerd op studententypes.
Als je op het obstakelvakje van jouw persoonlijkheidskaart belandt, dan moet je het obstakel uitvoeren dat op jouw persoonlijkheidskaart staat.
 - Mijpaalkaart:** Positieve gebeurtenissen en overwinningen in het studentenleven.
Als je een kaart neemt, lees deze dan luidop voor aan de andere spelers.
Als iemand nog een vraag heeft in verband met de kaart, stel deze dan zeker aan de begeleider.
- 6.** Het spel eindigt wanneer de eerste drie spelers de finish hebben bereikt.