

### Voorbeeld schakelprogramma Master Informatica 2026-27

VANAF 2026-27		
OPOnr	1 <sup>ste</sup> semester	SP
4985	<a href="#">Objectgeoriënteerd Programmeren</a>	6
4865	<a href="#">Inleiding tot Algoritmen en Datastructuren</a>	6
2193	<a href="#">Calculus</a>	6
10007	<a href="#">Introduction to AI and machine learning</a>	6
	2 <sup>de</sup> semester	
4988	<a href="#">Algoritmen en Datastructuren</a>	6
2248	<a href="#">Lineaire Algebra</a>	6
4990	<a href="#">Computer Graphics &amp; Visual Computing</a>	6
4989	<a href="#">Designing Interactive Systems</a>	6
10036	<a href="#">Computernetwerken</a>	6
	<b>Totaal</b>	<b>54</b>